



Stz



Istituto Comprensivo "Città di Castiglion Fiorentino"

Via Ghizzi, 5/a - 52043 - Castiglion Fiorentino (Ar)

Tel. 0575/658019 - fax 0575/656919 - www.iccastiglionfiorentino.gov.it

E-mail aric819002@istruzione.it Pec: aric819002@pec.istruzione.it

Distretto Scolastico n° 32 - C.F. 80007060512



FORMAZIONE PNSD **DM 762/2014**

CORSI COMPETENZE DIGITALI

2015 - 2016



[link al sito](#)



[scarica PDF](#)

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

Lavorare con i dispositivi personali di fruizione destinati ad essere usati dai singoli partecipanti al processo di apprendimento(ad es. tablet, netbook)

Attività

Elementi basilari sull'uso del tablet (accensione e carica- impostazioni di base-indicazioni sull'ottimizzazione del consumo energetico);

Utilizzo di applicazioni di base (note-fotocamera-e-books e canali di acquisto- le peculiarità degli e-books in formato epub3) e degli app store .

Utilizzo di applicazioni per videoscrittura e per creazione di presentazioni.

Utilizzo di applicazioni didattiche: applicazioni per il brainstorming, per lo storytelling e di app come lavagna.

L'utilizzo di iPad o tablet in ambienti di apprendimento innovativi (classi 2.0 o 3.0)

Dalla lezione frontale, alla condivisione, fino alla produzione di materiali: iPad o tablet in classe.

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma

CORSO BASE

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

19 aprile (dalle 15 alle 18)

26 aprile (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Alessandro Bencivenni

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo 2016

Fine iscrizioni

14 aprile 2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

Discipline Umanistiche

Strategie di active learning per l'insegnamento delle discipline umanistiche.

Attività

Nel corso verranno illustrati i principali servizi online dove reperire risorse già pronte (powerpoint, video, etc.). verrà poi illustrata la metodologia dello STORYTELLING DIGITALE, utile per discipline come italiano, storia, geografia, latino, greco, filosofia, arte. verrà insieme sviluppato un progetto di *storytelling multimediale*. la metodologia usata sarà quella laboratoriale, la stessa che verrà suggerita per la pratica, in aula, delle metodologie apprese.

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma.

CORSO BASE

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

2 maggio (dalle 15 alle 18)

5 maggio (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Emiliano Onori

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo 2016

Fine iscrizioni

22 aprile 2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

Discipline Scientifiche

Strategie e metodologie per l'insegnamento delle discipline scientifiche.

Attività

Il corso si propone di presentare alcune risorse digitali utilizzabili nel lavoro quotidiano e di fornire strumenti conoscitivi ed operativi di base, indispensabili per poter attivare una didattica supportata dalle TIC.

Al fine di realizzare ambienti di apprendimento innovativi e motivanti per gli studenti verranno presentate risorse digitali come: Edmodo, Edpuzzle, Questbase e Geogebra 2d e 3d per fornire spunti didattici che aiutino a rendere comprensibile ed interessante agli studenti la trattazione di temi scientifici anche complessi.

E' richiesto ad ogni corsista che porta il proprio dispositivo mobile di aver preliminarmente scaricato il software: *Geogebra* nella versione più recente.

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma.

CORSO BASE

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

6 aprile (dalle 15 alle 18)

12 aprile (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Roberta Di Meco

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo 2016

Fine iscrizioni

31 marzo 2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

CORSO BASE

Learning by doing....

Attività di learning by-doing, by-exploring, by-creating, by-playing (ad es. Fablab, digital making, gamification, serious game, robotica educativa, coding...) anche unplugged.

Attività

Pensiero computazionale e coding: dal Logo allo Scratch

- Codifica binaria (esempio unplugged)
- Approccio agli algoritmi e ai diagrammi di flusso (esempi da svolgere)
- Concetto di coding e di pensiero computazionale
- Principi di programmazione LOGO: ambiente di sviluppo, primitive, vari comandi, concetto di variabile etc.
- Esempi di programmi LOGO
- Ambiente di programmazione Scratch: interfaccia, area blocchi, esempi di programmi base da svolgere in aula;

NOTA 1: I corsisti sono invitati a portare il proprio Notebook (possibilmente con SO Windows) con carica autonoma.

NOTA 2: I corsisti dovranno installare nel proprio PC i compilatori per i linguaggi LOGO e SCRATCH (forniti durante il corso).

DURATA

8 ORE

SVOLTE IN 2 POMERIGGI

DATE CORSO

30 marzo (dalle 15 alle 19)

4 aprile (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Calogero Antonio

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo /2016

Fine iscrizioni

22 marzo /2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

CORSO BASE

Libri Digitali e contenuti integrativi

Attività

Il corso si propone di illustrare i principali servizi (software e web based) utili alla creazione di ebook. verrà illustrato come digitalizzare un documento che già si possiede (in cartaceo o in formato word o powerpoint) e come crearne uno ex novo.

Da ultimo verranno illustrati anche i principali servizi per il caricamento online degli ebook (cloud), di modo che siano scaricabili e leggibili da qualunque piattaforma (computer, smartphone, tablet).

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma.

DURATA

8 ORE

SVOLTE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

3 maggio (dalle 15 alle 19)

13 maggio (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Emiliano Onori

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo /2016

Fine iscrizioni

22 aprile 2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

CORSO AVANZATO

Lavorare con i dispositivi personali di fruizione destinati ad essere usati dai singoli partecipanti al processo di apprendimento(ad es. tablet, netbook)

Attività

Lavorare con iPad o tablet in un'ottica di Flipped Classroom

- produzione dei contenuti da parte del docente: strumenti per lo screencasting- app per elaborazione video.
- fruizione dei contenuti da parte degli studenti e rielaborazione: piattaforme di condivisione;

iPad o tablet per organizzare il lavoro degli studenti

- produzione dei contenuti da parte del discente:
creazione di un quaderno multimediale;
creazione di e-book multimediali.
- verifica delle conoscenze:
strumenti per la creazione di test e verifiche in classe.

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma

PREREQUISITI: frequenza del corso base oppure conoscenza delle funzioni di base relative a: impostazioni; acquisto e gestione app; condivisione contenuti tra utenti e tra app; videoscrittura; utilizzo fotocamera; app di lettura e-book.

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

20 Aprile (dalle 15 alle 18)

27 Aprile (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Alessandro Bencivenni

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo 2016

Fine iscrizioni

14 aprile 2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

CORSO AVANZATO

Discipline Umanistiche

Strategie di active learning per l'insegnamento delle discipline umanistiche.

Attività

Dopo una breve introduzione alle risorse online utili per reperire materiali già pronti, verranno illustrate le tecniche e i servizi per realizzare un progetto di digital storytelling. Accanto a questo verranno anche mostrate le strategie per effettuare un modulo in FLIPPED CLASSROOM (classe capovolta) e in EAS (episodi apprendimento situato). l'approccio usato sarà quello laboratoriale, il medesimo che si suggerisce di utilizzare in classe coi propri studenti.

Prerequisiti: dimestichezza con la registrazione a servizi online, uso della mail, conoscenza di servizi cloud (google drive, dropbox, box).

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma.

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

16 maggio (dalle 15 alle 18)

23 maggio (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Emiliano Onori

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo 2016

Fine iscrizioni

9 maggio 2016

Catalogo Corsi Competenze Digitali 2015- 2016

CORSO AVANZATO

Discipline Scientifiche

Attività

Introdurre in modo intuitivo e ludico i concetti base della programmazione per sviluppare il pensiero computazionale. In particolare, il corso introdurrà i seguenti concetti:

- **Elementi di *coding unplugged***: esempi pratici per la scuola primaria e per la scuola secondaria;

-**Elementi di *coding*** : oggetti programmabili- programmazione visuale a blocchi- esecuzione di sequenze di istruzioni elementary- esecuzione ripetuta di istruzioni- esecuzione condizionata di istruzioni- definizione e uso di procedure- definizione e uso di variabili e parametric- verifica e correzione del codice

-**Elementi di *coding applicato alla robotica***: i robot programmabili- i sensori- programmazione dei robot tramite interfaccia visuale a blocchi- esecuzione di sequenze elementary- esecuzione di programmi articolati

- **Il linguaggio Python e la *gamification***: comandare un personaggio di un videogioco attraverso il linguaggio Python- esecuzione di sequenze di istruzioni elementary- esecuzione ripetuta di istruzioni

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma.

DURATA

6 ORE

SUDDIVISE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

11 aprile (dalle 15 alle 18)

21 aprile (dalle 15 alle 18)

FORMATORE

Alessandro Bencivenni

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo 2016

Fine iscrizioni

7 aprile 2016

Libri Digitali e contenuti integrativi

Attività

Nel corso verranno rapidamente illustrati i principali servizi (software e web based) per la creazione di ebook, a fianco delle principali tipologie di libro elettronico (pdf, epub, kindle, etc.) Saranno poi introdotte le tecniche di embedding (incorporamento) di ebook (o parti di essi) in altri spazi web come blog o piattaforme lms. infine ci si concentrerà nella creazione di un ebook complesso tramite il servizio online epubeditor che consente di creare libri elettronici direttamente da web, con esercizi interattivi, gestione di audio e video e compatibilità varia (epub2, epub3, scorm, html5). Il corso è orientato al lavoro cooperativo, lo stesso che verrà suggerito di praticare in classe con i propri studenti. **Prerequisiti:** conoscenza formato pdf, di google drive o simili (dropbox e/o box), dimestichezza con la registrazione a siti per servizi online e con dispositivi mobili (tablet e/o smartphone di cui NON è richiesto tuttavia il possesso).

I corsisti sono invitati a portare il proprio dispositivo con carica autonoma.

DURATA

8 ORE

SVOLTE SU DUE POMERIGGI

DATE CORSO

17 maggio (dalle 15 alle 19)

27 maggio (dalle 15 alle 19)

FORMATORE

Emiliano Onori

LUOGO

IC Città di Castiglion Fiorentino

Via G. Ghizzi 5/A

Inizio Iscrizioni

17 marzo 2016

Fine iscrizioni

9 maggio 2016

INFORMAZIONI

-I docenti dovranno iscriversi ai corsi tramite ISTANZE ONLINE accedendo prima ai servizi con la propria Username e Password (<http://archivio.pubblica.istruzione.it/istanzeonline/> . Una volta entrati nella sezione *Iscrizioni e Corsi di Formazione per docenti* compariranno i corsi offerti dalle scuole polo. Dal menu a tendina i docenti facenti parte del *Team per l'Innovazione* e tutti gli altri interessati ai corsi, dovranno spuntare la voce: **DM 762/2014**.

L'altro decreto (DM 435/2015) è riferito alla formazione specifica per gli Animatori Digitali che NON possono, quindi, iscriversi ai corsi previsti in questo catalogo scaricabile nel sito del nostro Istituto (<http://bit.ly/1Ln2RhA>) .

Al link della scuola capofila iSI Pertini <http://www.pertini.lucca.gov.it/formazione.shtml> potrete trovare tutti i corsi del DM 762 della provincia.



pubblica.istruzione.it

ISTANZE ONLINE

Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della Ricerca

Benvenuto, **ANTONELLA CATENI** Home

ISCRIZIONE A CORSI PER DOCENTI "ANIMATORI DIGITALI" E "TEAM PER L'INNOVAZIONE"

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Corsi per docenti "Animatori Digitali" (DM 435/2015) e "Team per l'Innovazione" (DM 762/2014)

I corsi progettati dalle scuole polo e snodo formativo, individuati e selezionati attraverso il DM 762/2014 e il DM 435/2015, propongono attività formative per i docenti utili ad aumentare le competenze necessarie all'innovazione digitale, didattica ed organizzativa per la scuola, differenziati per le diverse figure indicate nel Piano Nazionale per la Scuola Digitale.
Pertanto le attività saranno suddivise con due iniziative di riferimento:

DM 762/2014 (Team per l'Innovazione), tutti i docenti interessati all'azione #25 del Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD) possono richiedere l'iscrizione ai corsi di formazione per il **Team per l'Innovazione**.

DM 435/2015 (Animatori Digitali), tutti i docenti interessati all'azione #28 del Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD) possono richiedere l'iscrizione ai corsi di formazione per il **gli Animatori Digitali**

Si richiede quindi di prestare la massima attenzione nelle fasi di scelta e iscrizione ai corsi, verificando le informazioni inserite in ogni singolo corso prospettato in ambiente Polis tenendo conto che i poli e gli snodi formativi, incaricati e di riferimento territoriale, avranno cura di controllare eventuali nominativi non espressi attraverso le rilevazioni già effettuate da questa Amministrazione.

Informazioni e strumenti utili in merito possono essere reperiti nel sito dedicato al PNSD http://www.istruzione.it/scuola_digitale/index.html

INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI

Link a scuola digitale



-Le comunicazioni di accettazione o non ai corsi avverranno tramite la casella di posta istituzionale (nomecognome@istruzione.it) che QUINDI SI CONSIGLIA DI CONSULTARE FREQUENTEMENTE OPPURE DI RINDIRIZZARE AD UN ALTRO INDIRIZZO DI ORDINARIA CONSULTAZIONE.

Dal 17 di marzo 2016 è possibile iscriversi ai corsi presenti nel Catalogo. I corsi di sei e otto ore si svolgeranno su due pomeriggi. I posti disponibili per ogni corso saranno da un minimo di 12 ad un massimo di 25, pertanto **chi si iscrive deve essere certo/a che poi parteciperà ai corsi per non togliere l'opportunità a chi è veramente interessato/a.**

-Nel caso in cui le iscrizioni ad un corso siano superiori a 25 la formazione dei gruppi avverrà tenendo conto delle seguenti priorità: **1-** essere docente del Team per l'Innovazione e per questo IL DIRIGENTE DI OGNI SINGOLA SCUOLA FILTRERÀ LE ISCRIZIONI DEI PROPRI DOCENTI DANDO LA PRECEDENZA AGLI INSEGNANTI DEL TEAM DELL'INNOVAZIONE; **2-** essere della provincia di Arezzo o limitrofe dove un determinato corso non è stato attivato; **3-** essere docente a tempo indeterminato (ciò non significa che i docenti a tempo determinato non possono o debbano iscriversi, anzi); **4-** minore età;

-Per la provincia di Arezzo anche *l'ITIS Galileo Galilei* (www.itis.aretzo.it/) organizza dei corsi non presenti in questo Catalogo : 1) Lingue Straniere e Tic (Base/Avanzato) - 2) Learning by doing... (Avanzato) - 3) Sicurezza e tic.

-Si comunica che l'insegnante referente della nostra scuola è *Cateni Antonella*, della quale si fornisce l'indirizzo e-mail: maeanto2@gmail.com

Il Dirigente Scolastico

D.ssa Maria Giovanna Fabianelli