

Modulo formativo per i genitori  
School for all - conversazione in lingua  
straniera per adulti -

SPORT - SCUOLA -  
TERRITORIO  
E  
ATTIVITÀ E RITMO  
Educazione motoria; sport; gioco didattico

LABORATORIO CREATIVO E  
ARTIGIANALE PER LA  
VALORIZZAZIONE DELLE  
VOCAZIONI TERRITORIALI  
CREATIVITY FOR THE FUTURE

**Una Matematica  
alternativa!**

POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA



Istituto Statale d'Istruzione Superiore  
"San Giovanni Bosco"

cod.mecc.: SIIS00300R C.F. 82001730520

sede : Viale dei Mille, 12a - 53034 Colle di Val d'Elsa (SI) - Tel. 0577-  
909037 fax 0577-909038

e-mail: [SIIS00300R@istruzione.it](mailto:SIIS00300R@istruzione.it) pec: [SIIS00300R@pec.istruzione.it](mailto:SIIS00300R@pec.istruzione.it) sito web:

[www.istitutosangiobannisbosco.net](http://www.istitutosangiobannisbosco.net)

INNOVAZIONE DIDATTICA E DIGITALE

*Videogiocando*

**LA LINGUA BATTE**

POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE DI BASE IN ITALIANO

*Corso di preparazione  
per il conseguimento del  
livello B1 del QCER*

POTENZIAMENTO DELLA LINGUA STRANIERA



CUP:49G16001600007

*"Smart Move"*

Progetti di inclusione sociale e lotta al  
disagio nonché per garantire l'apertura  
delle scuole oltre l'orario scolastico  
soprattutto nelle aree a rischio e in  
quelle periferiche

durata moduli 30 ore

FIGURE PROFESSIONALI  
DOCENTI ESTERNI E/O INTERNI  
TUTOR

metodologie inclusive e innovative che prevedono  
l'utilizzo di laboratori e ambienti di apprendimento  
non convenzionali



## **Sport - Scuola - Territorio**

Obiettivo del modulo è portare gli studenti a conoscere e “provare” le proposte educative e sportive del territorio e approfondire le conoscenze di una disciplina sportiva presso la palestra della scuola.

### **Attività e ritmo**

Le molteplici esperienze psicomotorie proposte, volte alla ristrutturazione dello schema corporeo e delle sue singole componenti, permettono di recuperare le basi necessarie allo sviluppo delle capacità astratte ampliando il transfert tra gli apprendimenti delle varie discipline

### **Videogiocando**

#### **Innovazione didattica e digitale**

Gli obiettivi principali di questo modulo sono il potenziamento delle competenze digitali e delle capacità di astrazione logica (e quindi delle competenze in matematica) nonché la crescita della motivazione degli alunni. I ragazzi dovranno ideare e creare un videogioco che potranno sviluppare in gruppo o singolarmente attraverso gli strumenti liberamente disponibili sul web. Le attività verranno svolte in un contesto “non formale” e collaborativo in cui i problemi, di difficoltà crescente che si presenteranno, verranno affrontati e risolti dai ragazzi stessi attraverso sperimentazione diretta (learning by doing) con un approccio di tipo trial and error.

## **Corso di preparazione per il conseguimento del livello B1 del QCER**

Il modulo è rivolto agli alunni in condizioni economiche e familiari svantaggiate. Esso intende favorire il conseguimento di competenze comunicative in lingua inglese, direttamente spendibili sul mercato del lavoro e promuovere il confronto tra soggetti appartenenti a realtà diversificate in termini di età anagrafica, ambiente di provenienza ed esperienze pregresse con docenti di lingua presso l'Aula di lingue straniere, favorendo l'utilizzo di modalità motivanti, come il role-play, per le attività di speaking.

## **Una Matematica alternativa! potenziamento delle competenze di base- matematica-**

Gli obiettivi principali di questo modulo sono il potenziamento delle competenze di base in matematica e la crescita della motivazione degli studenti nell'approccio con la materia. Per perseguire tali obiettivi verranno utilizzati approcci didattici innovativi basati sul problem solving, il learning by doing e l'apprendimento collaborativo. Gli studenti, attraverso un approccio “non formale”, verranno coinvolti nella risoluzione di problemi afferenti alle loro esperienze di vita, avranno la possibilità di lavorare in gruppo e quindi di confrontarsi nella scelta della strategia da seguire, così da potenziare anche le loro capacità relazionali

## **School for all -Conversazione in lingua straniera per adulti -**

Modulo formativo per i genitori

Il modulo è rivolto ai genitori degli studenti del nostro Istituto e ai portatori di interesse per le lingue comunitarie, interni o esterni alla scuola. Il modulo consisterà di un incontro settimanale in presenza di Studenti Madrelingua partecipanti al progetto Erasmus presso l'Università degli Studi di Siena.

### **La lingua batte**

#### **Potenziamento delle competenze di base italiano**

Obiettivo del modulo è il potenziamento/recupero delle competenze di base attraverso una progettazione partecipativa e integrata (con moduli didattici personalizzati e incentrati su bisogni e potenzialità degli studenti) che sia il più possibile condivisa con le famiglie, realizzata con una didattica complementare a quella della classe anche in contesti informali.

Gli interventi sono finalizzati a potenziare le competenze di base attraverso attività creative di gruppo sviluppate attraverso un approccio di tipo laboratoriale.

### **Creativity for the future**

#### **Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione delle vocazioni territoriali**

Le azioni laboratoriali all'interno dell'Istituto prevedono la realizzazione di prodotti creativi e personalizzati con l'uso di telai artigianali e non convenzionali (argentino e maya) intervallate da uscite e lezioni in contesto non convenzionale.